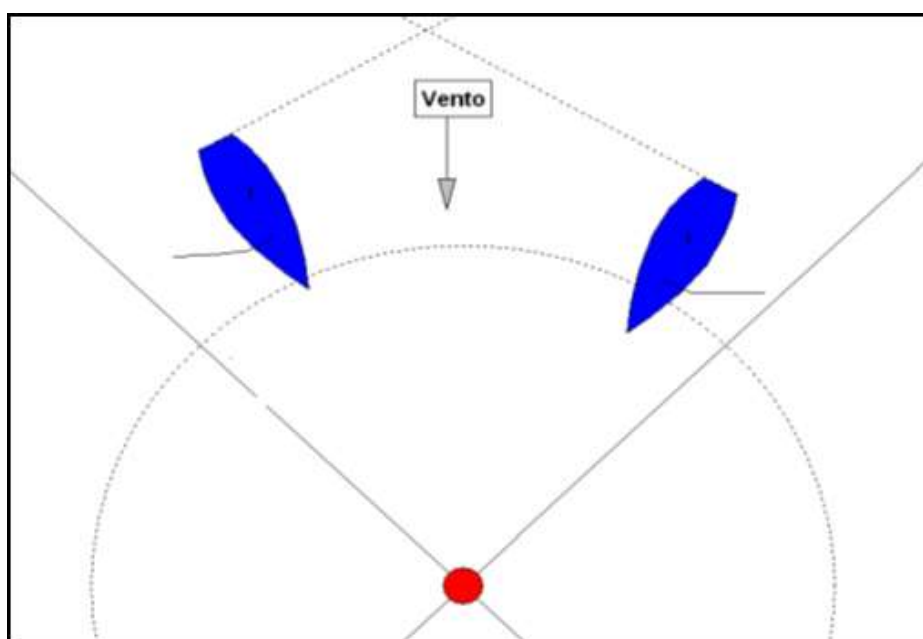




Federazione Italiana Vela

Mure a dritta



**Guida tascabile illustrata
2017 - 2020**

Da un'idea di Mario Miino

agg. 30/10/2018 rev.3

Mure a dritta è nato da un'idea di Mario Miino, che coinvolse nella sua realizzazione vari Ufficiali di Regata dell'XI zona.

Questa è la terza edizione; le prime due sono state pubblicate nei quadrienni 2005-2008 e 2009-2012.

La scomparsa di Mario nonché quella di Flavio Marendon, suo storico collaboratore, hanno frenato la sequenza degli aggiornamenti, saltando il quadriennio successivo e arrivando lunghi in questo.

La terza edizione ha visto di nuovo all'opera il gruppo di lavoro dell'XI Zona, e non solo. Non viene pubblicata nel formato classico, quello scelto da Mario (11x15 cm, plastificato e confezionato con spirale metallica) ma messo a disposizione on-line in formato pdf. Per stamparlo come opuscolo tascabile occorre seguire le seguenti istruzioni: usare carta formato A5, selezionare l'opzione di stampa "opuscolo", poi "fronte/retro" e rilegatura a "sinistra".

Buon Vento

Paolo Collina

DEFINIZIONI

Annulare
Libera dalla poppa-prua-ingaggio
Conflitto d'Interessi
Raggiungere
Arrivo
Tenersi discosta
Sottovento ed al vento
Boa
Spazio alla boa
Ostacolo
Ingaggio
Parte
Differire
Giusta Rotta
Protesta
In regata
Spazio
Regola
Partenza
Persona di supporto
Mure, a Dritta o a Sinistra
Al vento (sopravento)
Zona

MODIFICHE ALLE REGOLE

Regola 86.1(a)

Le Prescrizioni non possono modificare:

Le Definizioni
Una Regola dell'Introduzione
I Principi di Base
Le Parti 1, 2 o 7
Le Regole 42, 43, 63.4, 69, 70, 71, 75, 76.3, 79 e 80
Una Regola di un'Appendice che modifichi una di queste Regole:
Le Appendici H o N
Le Regulations "World Sailing" 19, 20, 21, 22, 35 o 37

Regola 86.1(b)

Il Bando e le Istruzioni di Regata possono modificare una regola (riferendosi specificatamente alla regola stessa e precisando la modifica) ma non:

La Regola 76.1 o 76.2
L'Appendice R
Una Regola elencata nella 86.1(a)

Regola 86.1(c)

Le Regole di Classe possono modificare soltanto le Regole: 42, 49, 50, 51, 52, 53 e 54

REGOLE FONDAMENTALI

REGOLE FONDAMENTALI Regola 1: SICUREZZA	Aiutare chi è in pericolo. Avere adeguati Equipaggiamenti di Salvataggio e Dispositivi personali di Galleggiamento.
REGOLE FONDAMENTALI Regola 2: CORRETTO NAVIGARE	Una barca ed il suo proprietario devono gareggiare nel rispetto dei principi riconosciuti di sportività e correttezza. Una squalifica in base a questa regola può anche essere non scartabile.
REGOLE FONDAMENTALI Regola 3: ACCETTAZIONE DELLE REGOLE	Nel partecipare ad una regata ogni concorrente e proprietario o una <i>persona di supporto</i> acconsentono ad assoggettarsi alle presenti <i>regole</i> con l'accordo di: - essere soggetto alle <i>regole</i>, - ad accettare le penalizzazioni inflitte, come pure altra azione assunta in base alle <i>regole</i>, - a non far ricorso ad una corte di giustizia o tribunale che non sia previsto nelle <i>regole</i> - che il loro <i>personale di supporto</i> sia consapevole di queste <i>regole</i>.
REGOLE FONDAMENTALI Regola 4: DECISIONE DI PARTECIPARE ALLA PROVA	La responsabilità della decisione di una barca di partecipare ad una prova o di rimanere <i>in regata</i> è solo sua.
REGOLE FONDAMENTALI Regola 5: ANTI-DOPING	Un concorrente deve attenersi al Codice Mondiale Antidoping, alle regole della Agenzia Mondiale Antidoping (WADA) e alla Regulation 21 di World Sailing. Essa non può essere motivo di protesta e non si applica la regola 63.1. (Se si assumono medicinali a rischio è opportuno segnalarlo al momento dell'iscrizione)

REGOLE FONDAMENTALI Regola 6: SCOMMESSE E ANTI-CORRUZIONE	Ogni concorrente, proprietario di barca e persona di supporto dovrà attenersi alla Regulation World Sailing 37. Essa non può essere motivo di protesta e non si applica la regola 63.1.
REGOLE FONDAMENTALI Regola 7: CODICE DISCIPLINARE	Ogni concorrente, proprietario di barca e persona di supporto dovrà attenersi alla Regulation World Sailing 35. Essa non può essere motivo di protesta e non si applica la regola 63.1.

PRESCRIZIONI FIV	Le prescrizioni FIV alle Regole di Regata sono in fondo al Regolamento, prima dell'indice generale. Una regola per la quale è prevista una prescrizione non modificabile dal bando o dalle istruzioni di regata è evidenziata con il logo (FIV) a margine. <i>(Introduzione)</i>
NIPAM Norme Internazionali per Prevenire gli Abbordi in Mare	Le barche che non sono "in regata" e non intendono regatare sono soggette alle NIPAM. <i>(Preambolo alla Parte 2)</i> Tra una barca "in regata" ed una che non lo è si applicano le NIPAM. <i>(Preambolo alla Parte 2)</i> Le regole della Parte 2 sono sostituite dalle NIPAM o dalle Regole Governative, se così è stabilito dalle Istruzioni di Regata. <i>(Preambolo alla Parte 2)</i>

AUTORITA' ORGANIZZATRICE Reg. 89.1 e 89.2	Per organizzare una Regata occorre essere affiliato alla FIV. L'Autorità Organizzatrice pubblica il Bando di Regata che potrà essere modificato dandone tempestiva notizia. Deve nominare il Comitato di Regata e, se del caso, un Comitato delle Proteste, un Comitato Tecnico e gli Arbitri.
COMITATO DI REGATA Reg. 90	Il Comitato di Regata deve condurre le prove secondo le direttive dell'Autorità Organizzatrice e secondo le regole. Pubblica le Istruzioni di Regata, gestisce le regate, sceglie i percorsi, classifica le prove e corregge eventuali errori.
COMITATO DELLE PROTESTE Reg. 91	Il Comitato per le Proteste o Giuria, discute e decide in ordine alle proteste o richieste di riparazione pervenute, presenta eventuali proteste entro il tempo limite previsto.
COMITATO TECNICO Reg. 92	Il Comitato Tecnico (gli Stazzatori non sono più parte integrante del Comitato di regata) esegue le ispezioni delle attrezzature e le verifiche di stazza secondo le direttive dell'autorità organizzatrice, è una parte e può fare una protesta (reg 60.4)
Persona di Supporto Definizione	Qualsiasi persona che (a) fornisce, o può fornire, supporto materiale o consulenza a un concorrente, incluso ogni allenatore, istruttore, manager, membro della squadra, medico, paramedico o qualsiasi altra persona che lavori con lui che curi o assista un concorrente nella competizione, o lo prepari per la competizione stessa, o (b) sia genitore o svolga un ruolo di tutore di un concorrente.

MODIFICHE ALLE PRESCRIZIONI FIV Sono in coda al RRS (pag 397)	La FIV stabilisce che le sue prescrizioni non possono essere modificate dal Bando o dalle Istruzioni di Regata. Negli Eventi Internazionali organizzati da WS non c'è l'obbligo di applicarle (<i>Prescrizione 9</i>).
AUTOPENALIZZAZIONE	Si deve eseguire una autopenalizzazione quando si infrange una Regola della Parte 2. È utile farlo notare ad un altro concorrente o al Comitato per avere un testimone. Si dovrà compilare l'apposito modulo entro il tempo previsto per la presentazione delle proteste.
BANDIERE	Le bandiere, del CIS, sono le seguenti: 26 sono le bandiere alfabetiche, 10 sono i pennelli numerici, 3 sono i Guidoni e 1 è l'Intelligenza. Le bandiere sono, normalmente, l'unico modo per colloquiare con i Regatanti.
REGOLAMENTO	È necessario avere una buona conoscenza del Regolamento di Regata per potere gareggiare correttamente, essere in grado di elaborare strategie in acqua e essere parti consapevoli e capaci nella discussione di una protesta.
METEOROLOGIA	Il vento spira dall'alta verso la bassa pressione. Nel nostro emisfero, con le alte pressioni il vento gira in senso orario e con le basse pressioni in senso antiorario. Brezza di terra (al mattino): Vento termico che spira dalla terra verso il mare Brezza di mare (al pomeriggio): Vento termico che spira dal mare verso terra. Le brezze si sviluppano dalla tarda primavera al primo autunno.

Materiale per la barca del Comitato

Autorizzazione della Capitaneria di Porto o altra Autorità del luogo

Elenco dei concorrenti iscritti alla manifestazione

Bando di regata - Istruzioni di regata - Comunicati

Serie completa delle bandiere del C.I Segnali

Albero dei segnali con almeno 6-8 drizze

Bandiera arancione o altra prevista per l'asta di allineamento

Bandiere: Verde - Rossa - Blu - Nera - Guidone Primo Ripetitore

Bandiere delle Classi in regata

Guidone del Circolo e Bandiera Nazionale

Tabella per l'esposizione dei gradi bussola e lunghezza bolina

Lavagna per l'esposizione degli OCS (UFD, BFD), Gessetti,
Pennarelli.

Tabella o bandiera prevista per la segnalazione del percorso

Tabella per l'esposizione dei voli nelle Match Race

Tabella per l'esposizione gli incontri nelle Team Racing

Bandiere gialla e blu per regate a batterie

Bandiere Gialla e Blu, su asta, per regate a Match Race

8 Bandiere o strisce colorate di scorta qualora necessarie

Anemometro

Segnavento

Correntometro

Bussola da rilevamento e carta nautica del luogo

Cronometro

Binocolo - Megafono

Trombe e bombole di scorta o altro segnalatore acustico - Fischietto

Registratore con custodia impermeabile e pile di scorta

Radio ricetrasmittente e custodia con pile di scorta

Diagramma dei percorsi previsti, relative bandiere o numeri

Regolamento di Regata WS

Se possibile i Regolamenti delle Classi in regata

Moduli per i rapporti di regata

Moduli per la registrazione degli OCS (UFD, BFD

Moduli per la registrazione delle bandiere di protesta e avviso

Moduli per la registrazione degli arrivi

Moduli per la registrazione dei passaggi in boa

Viveri e acqua minerale

Salvagente per ogni persona a bordo

Cassetta di Pronto Soccorso

Materiale per il posaboe di bolina

Bussola da rilevamento
Segnavento
Radio ricetrasmittente e custodia con pile di scorta
Cronometro
Anemometro - Correntometro
Regolo o tabella per la posa del disimpegno e cambio di percorso
Trombe con bombole di scorta - Fischietto
Binocolo - Megafono
Registratore con custodia e pile di scorta
GPS - Carta nautica del luogo -
Bandiere: M - S - N - Y - R - O - Blu - Bandiere Classi - Intelligenza
Lavagna con gessetti o pennarelli
Bandiera di riconoscimento - Asta di allineamento con bandiera
Ancoraggi, cime, giubbini di salvataggio per ogni componente
Riserve di carburante - Ancoraggi - Contrappesi
Boe di percorso e boa di eventuale cambio di percorso
Salvagente anulare con cima
Attrezzi da ferramenta e cassetta di pronto soccorso
Viveri ed acqua minerale
Bando - Istruzioni - Elenco degli iscritti
Moduli di arrivo - Moduli dei passaggi in boa

9

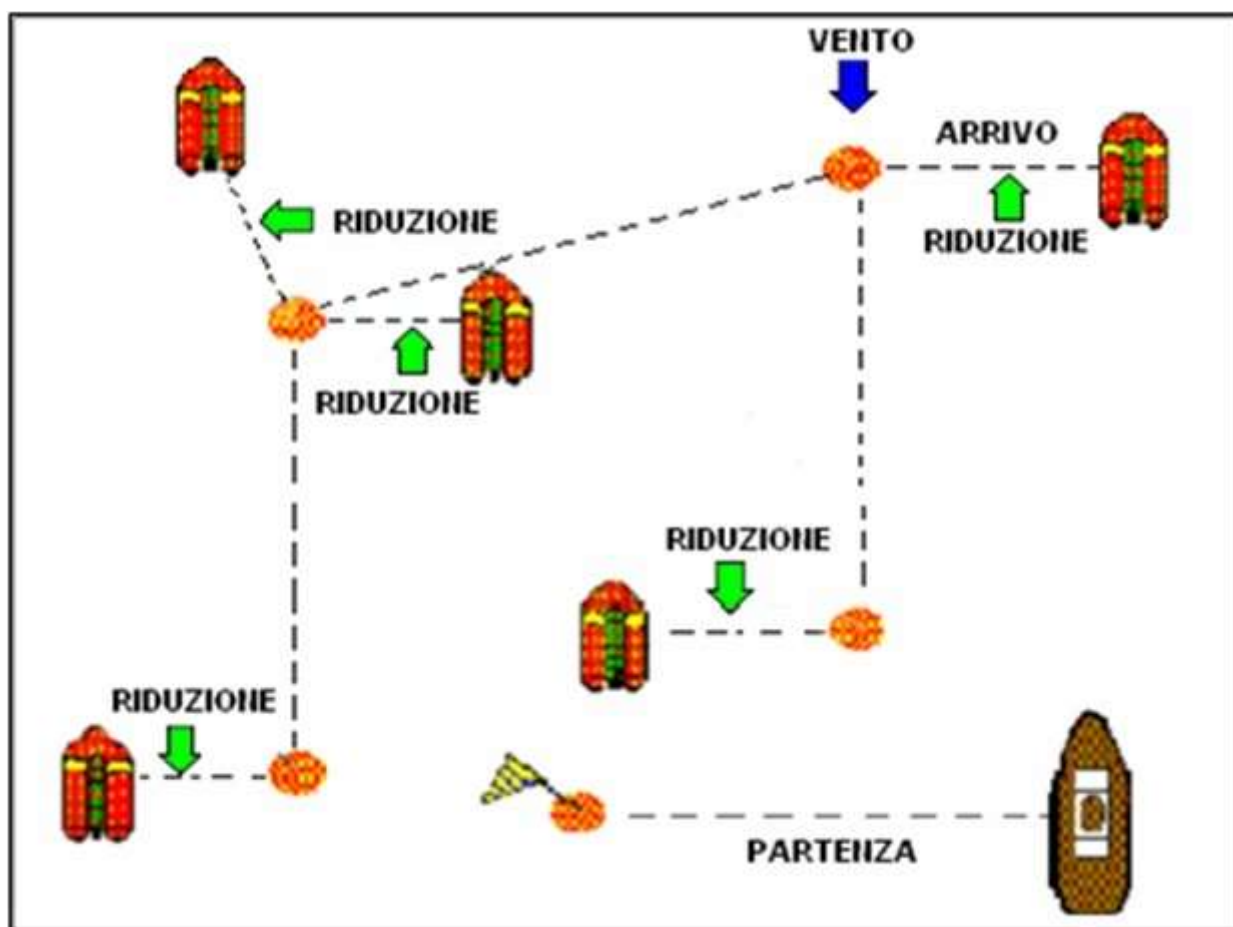
Materiale per i posaboe di poppa e arrivo

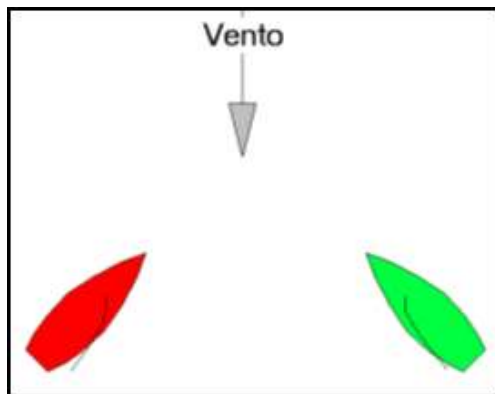
Radio e registratore con custodia e pile di scorta
Segnavento - Bussola - Cronometro - Tromba o Fischietto
Lavagna per i gradi bussola con gessetti o pennarelli
Regolo o tabella per la posa del Cancellone
Bandiera o tabella rettangolare rossa e triangolare verde
Tabella rigida con il segno - Tabella rigida con segno +
Bandiera di riconoscimento
Bandiere delle classi- Primo ripetitore- Pennelli numerici per Match
Bandiere - N - Y - M - O - R - S - A - H - P - Intelligenza
Salvagente anulare con cima
Boe di percorso e di arrivo - Asta di allineamento con bandiera
Bando - Istruzioni - Elenco degli iscritti
Moduli di arrivo - Moduli dei passaggi in boa
Salvagente per ogni persona a bordo - Viveri ed acqua minerale

CORRENTE



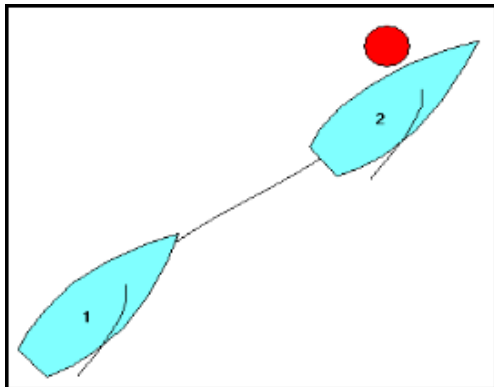
LINEA DI PARTENZA - ARRIVO - RIDUZIONE





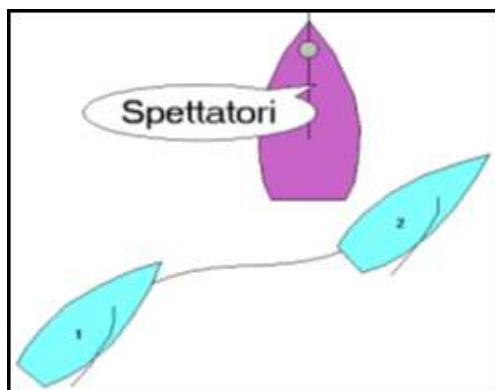
Definizione – Ostacolo

La barca verde è un ostacolo per la barca rossa, ma non è un ostacolo continuo.



Definizione – Ostacolo

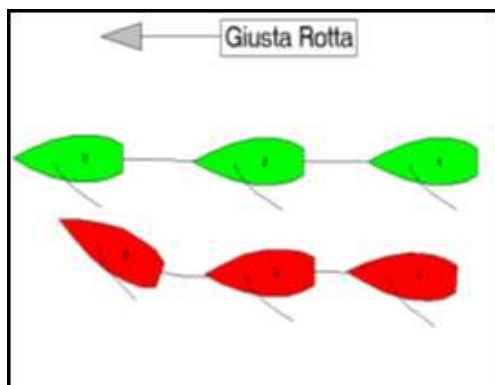
Un piccolo gavitello non è un ostacolo, perché, se sei a più di una lunghezza, puoi superarlo senza modificare sostanzialmente la tua rotta.



Definizione – Ostacolo

Una imbarcazione “ancorata” è un ostacolo, perché per superarlo devi fare una modifica sostanziale di rotta, così come lo sono un bassofondo, un pontile, una scogliera e una zona interdetta.

GIUSTA ROTTA

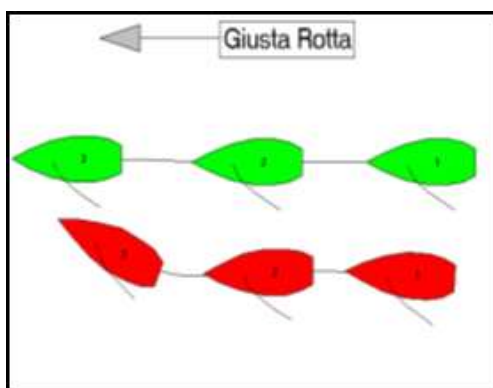


Definizione - Giusta Rotta

È la rotta che si vorrebbe seguire per arrivare più presto possibile in assenza di altre imbarcazioni. Una barca non ha *giusta rotta* prima del suo segnale di *partenza*.

Reg. 11

La barca verde si ingaggia da sopravento, quando la barca rossa orza la barca verde deve rispondere.



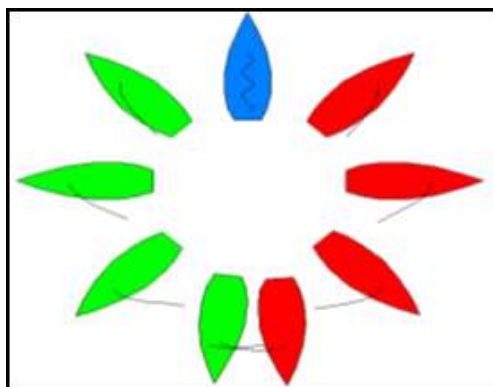
Reg. 17

La barca rossa si ingaggia da sottovento, entro le due lunghezze, da libera dalla poppa e non può orzare oltre la giusta rotta.

PARTENZA

Definizione – Partenza

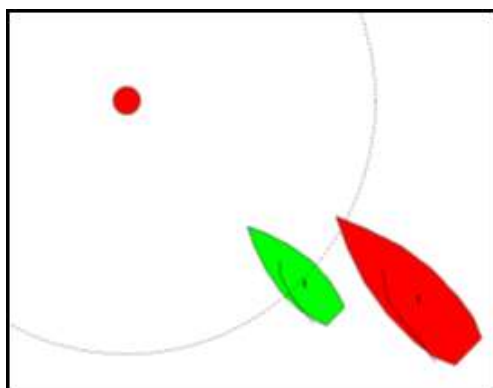
Una barca parte quando, essendo stata completamente nella parte di prepartenza della linea, al o dopo il suo segnale di partenza, ed avendo ottemperato alla regola 30.1 se in vigore, qualsiasi parte dello scafo, attrezzatura, equipaggio taglia la linea in direzione della prima boa.



Definizione – Mure

La barca blu è prua al vento e mantiene le mure che aveva prima, le barche rosse sono mure a sinistra, le barche verdi sono mure a dritta.

13



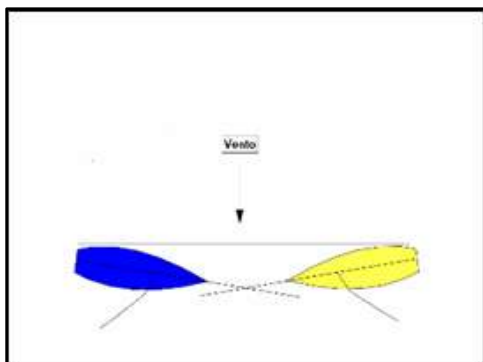
Definizione – Zona

L'area attorno alla boa entro una distanza di tre lunghezze di scafo della barca più vicina alla boa. Le istruzioni possono stabilire un numero diverso di scafi.

IN REGATA

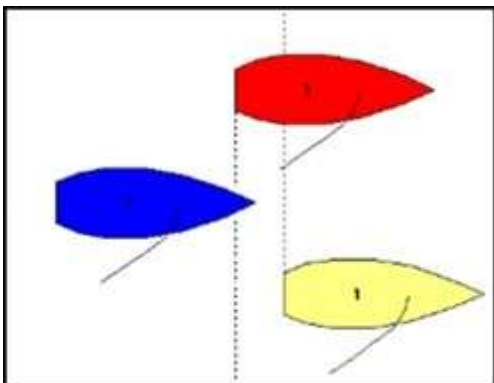
Definizione - In Regata

Una barca è in regata dal suo segnale preparatorio e fino a che arriva e libera la linea di arrivo e le boe, o si ritira, o fino a quando il Comitato segnala un richiamo generale, un differimento o un annullamento.



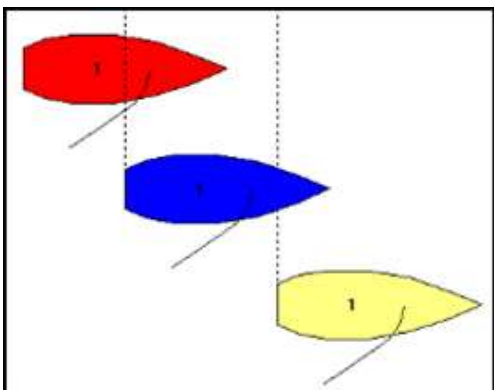
Definizione – Ingaggiati

Anche se su mure differenti le due barche sono ingaggiate perché sono oltre 90° dal vento



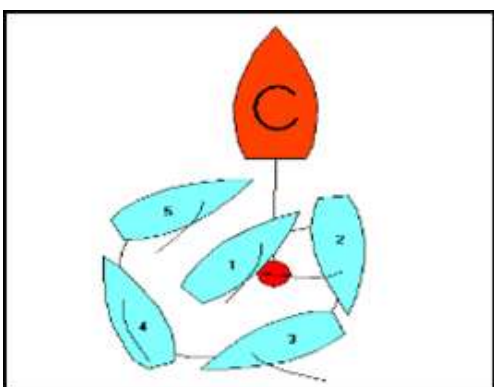
Definizione – Ingaggiati

La barca blu è ingaggiata con la barca rossa ma non con la barca gialla.



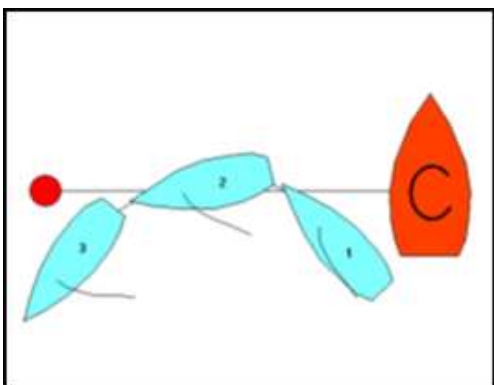
Definizione – Ingaggiati

La barca blu, più veloce si ingaggia tra la barca rossa e la barca gialla quindi le tre barche sono tutte ingaggiate.



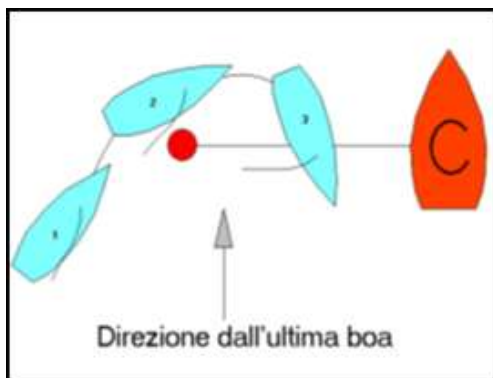
Definizione – Arrivo

La barca che tocca la boa di arrivo, sarà considerata arrivata solamente dopo aver eseguito la penalità.



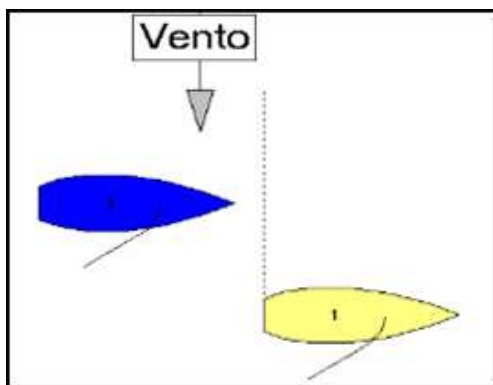
Definizione – Arrivo

La barca è arrivata anche se non oltrepassa completamente la linea di arrivo.



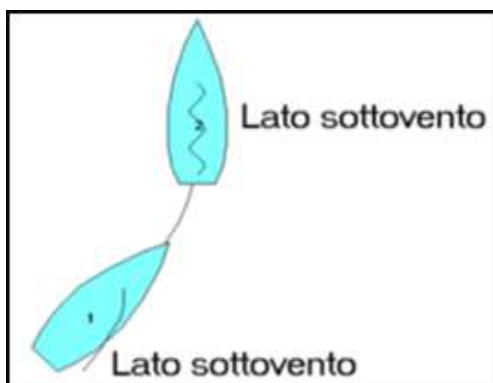
Definizione – Arrivo

La barca non è considerata *arrivata* perché non proviene dall'ultima *boa* di percorso.



Definizione - Sottovento/Al vento

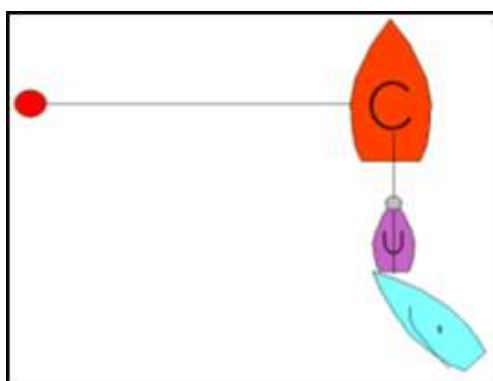
La barca gialla non è *sottovento* alla barca blu perché non sono *ingaggiate*.



Definizione - Sottovento/Al vento

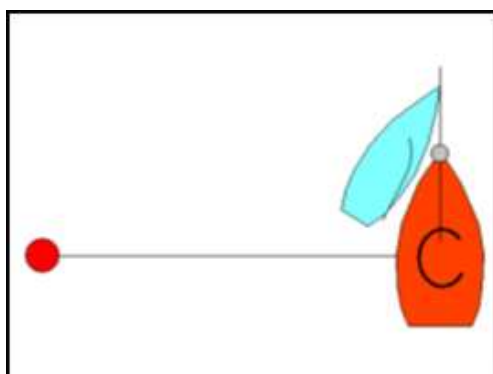
La barca ha il lato destro *sottovento* fino alla prua al vento.

15



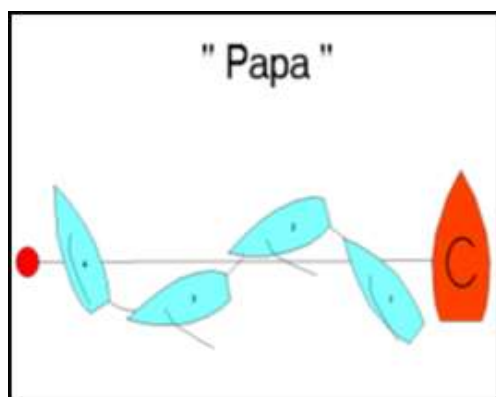
Definizione – Boa

La barca Comitato è *boa*, il gommone provvisoriamente attaccato non è *boa*



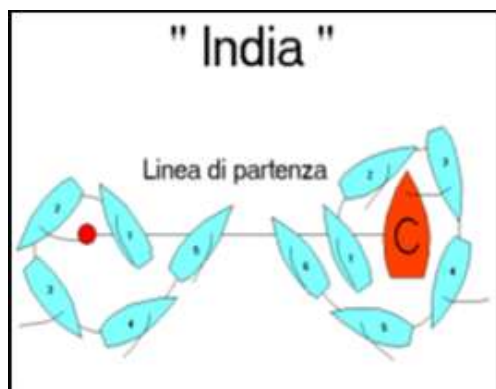
Definizione – Boa

La barca Comitato è *boa*, l'ancoraggio non è considerato *boa*.



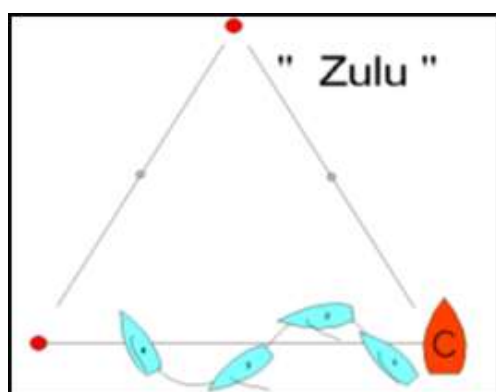
Regola 26 Bandiera "P" (PAPA)

Se partita in OCS con il preparatorio "P", può regolarizzarsi come da disegno, rientrando attraverso la linea di partenza. Altrimenti sarà classificata OCS.



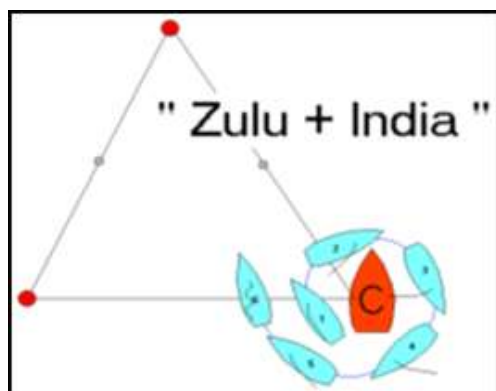
Regola 30.1 Bandiera "I" (INDIA)

Se è oltre la linea di partenza, o dei suoi prolungamenti, nell'ultimo minuto può regolarizzarsi ritornando attraverso uno dei prolungamenti. Altrimenti è sarà classificata OCS.



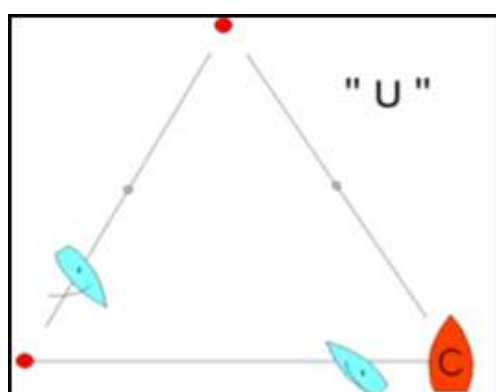
Regola 30.2 Bandiera "Z" (ZULU)

Se è nel triangolo, formato dalla linea di partenza e la prima boa, nell'ultimo minuto, avrà una penalità del 20% sul punteggio se rientrerà, anche attraversando la linea, per poi ripartire. Altrimenti sarà classificata OCS.



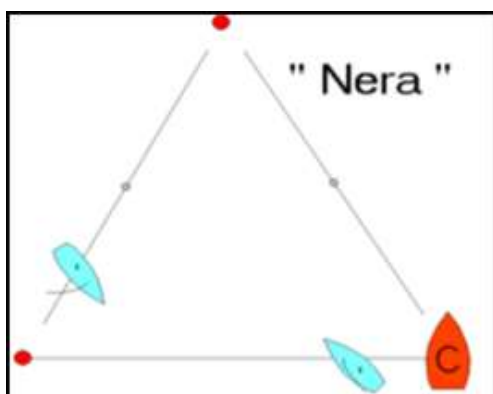
"Z" (ZULU) + "I" (INDIA)

Se è nel triangolo, formato dalla linea di partenza e la prima boa, nell'ultimo minuto avrà una penalità del 20% sul punteggio ma dovrà rientrare da uno dei prolungamenti e ripartire. Altrimenti sarà classificata OCS. Dopo lo Start chi era OCS fuori del triangolo può regolarizzarsi ritornando attraverso uno dei prolungamenti.



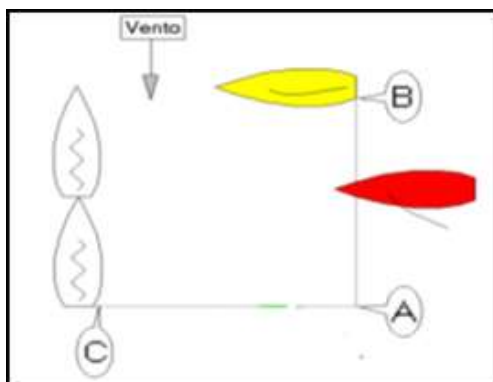
Regola 30.3 Bandiera "U" (UNIFORM)

Se è nel triangolo formato dalla linea di partenza e la prima boa, nell'ultimo minuto, sarà squalificata senza udienza (UFD), ma non se la prova verrà fatta ripartire, sarà ripetuta o differita



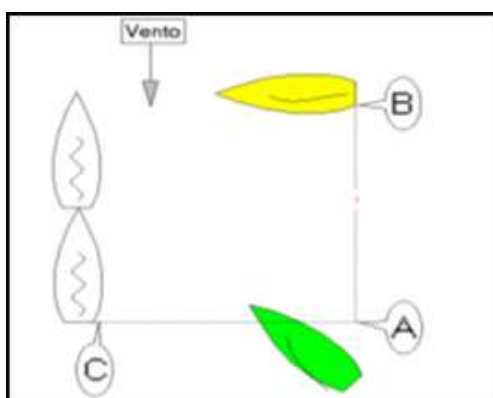
Regola 30.4 Bandiera "NERA"

Se è nel triangolo, formato dalla linea di partenza e la prima boa, nell'ultimo minuto sarà considerata BFD, anche se la regata sarà fatta ripartire o ripetuta. Ma non se la prova è differita o annullata prima del segnale di partenza.



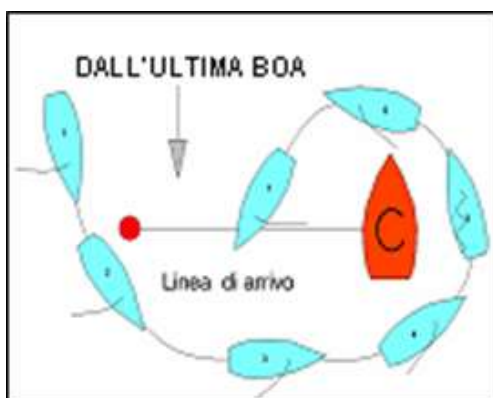
Reg. 17 - Ingaggio sul lato A - B

Se la barca rossa si ingaggia entro le due lunghezze da sottovento alla barca gialla e libera dalla poppa, potrà orzare fino alla sua giusta rotta dando alla barca gialla lo spazio per tenersi discosta.



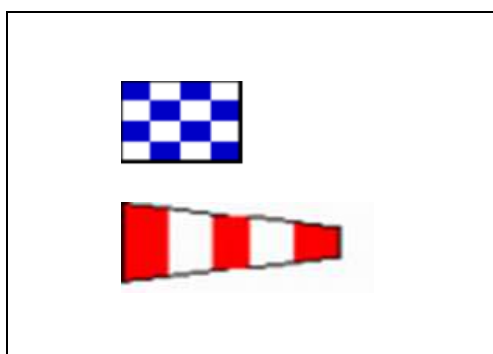
Ingaggio sul lato A - C

Se la barca verde entra nelle due lunghezze già ingaggiata con la barca gialla, come in questo caso, non si applica la regola 17 e potrà orzare fino a prua al vento.



Definizione - Arrivo

Questo arrivo è valido e rispetta la regola 28.1 perché non va considerato il suo giro attorno alle boe.



Prescrizione FIV 1 - Segnale di pericolo

Esposto su qualsiasi mezzo ufficiale, accompagnato da tre segnali acustici, significa che tutte le prove sono annullate e quelle da iniziare sono differite, raggiungere il ridosso più vicino.



	Insieme si dovranno usare i seguenti segnali, quale/i più opportuno/i	
	lunghezza lato aumentata	 lunghezza lato diminuita
	cambiamento boa a sinistra	 cambiamento boa a dritta
e/o lavagna con nuovo rilevamento bussola		
sempre accompagnato da ripetuti segnali acustici		

	ALTRI SEGNALE A MARE	
--	-----------------------------	--

•	↑	X 	Richiamo Individuale, se partite in anticipo una o più barche
• •	↑	 1° Rip.	Richiamo Generale, 1' dopo l'ammainata riprendere dai -5'
Ripetuti	↑	C 	È stata posata una nuova boa
• •	↑	S 	Il percorso è stato ridotto. La linea è tra l'asta con la "S" e la boa.
• • •	↑	H 	Regata Annullata e da ripetere subito.
Muto	↑	R 	Il battello è in posizione per l'arrivo.
•	↑	L 	A mare: Seguitemi o venite a portata di voce.
Ripetuti	↑	M 	L'oggetto che la espone sostituisce la boa mancante.
• •	↑	 Intelligence	Le regate non partite sono differite. Altri segnali a terra.
• •	↑	 Intelligence	Le regate non partite sono differite. Nessun'altra regata oggi.
• • •	↑	N  A 	Tutte le regate sono annullate. Nessun'altra regata oggi
• • •	↑	N  H 	Tutte le regate sono annullate. Altri segnali a terra
• • •	↑	H   Intelligence	Segnale di pericolo. Tutte le regate sono annullate e quelle da iniziare sono differite. Raggiungere il ridosso più vicino. Prescrizione FIV

19

	ALTRI SEGNALE A TERRA	
---	------------------------------	---

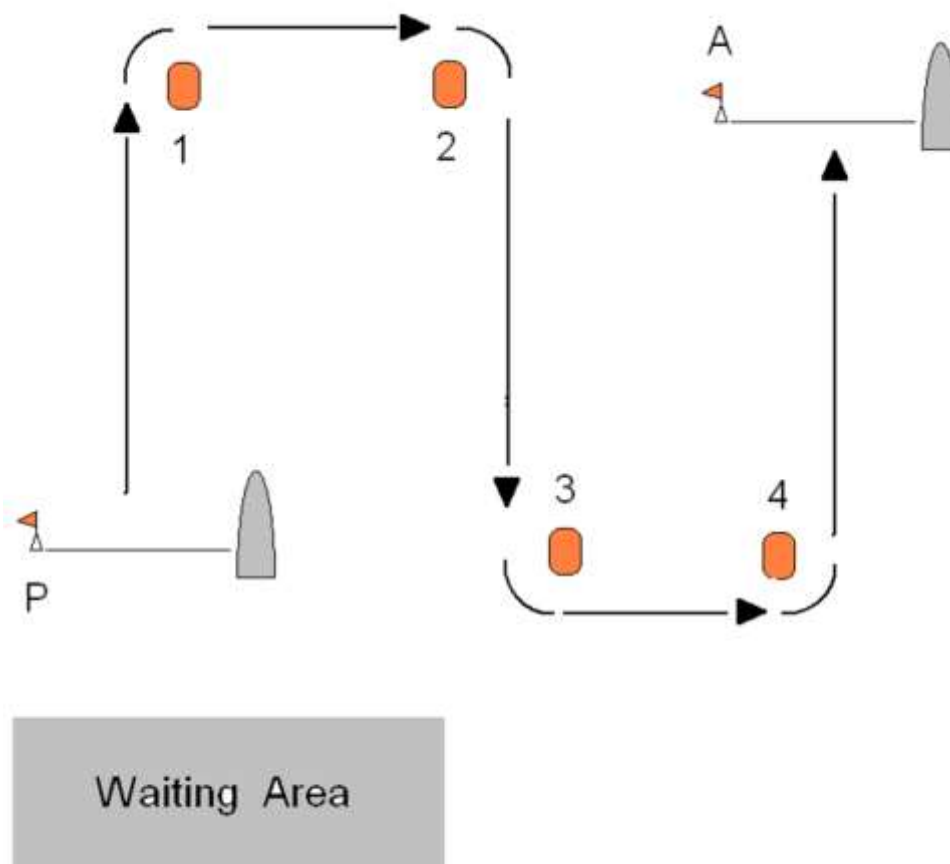
• •	↑	 Intelligence	Le regate sono differite di x ore rispetto all'orario programmato
•	↑	L 	È stato esposto un comunicato all'albo ufficiale
		D 	Quando non esposta = non lasciare il parco barche
•	↑	D 	Quando viene esposta = si può scendere in acqua
•	↑	Y 	È vietato scendere in acqua senza salvagente

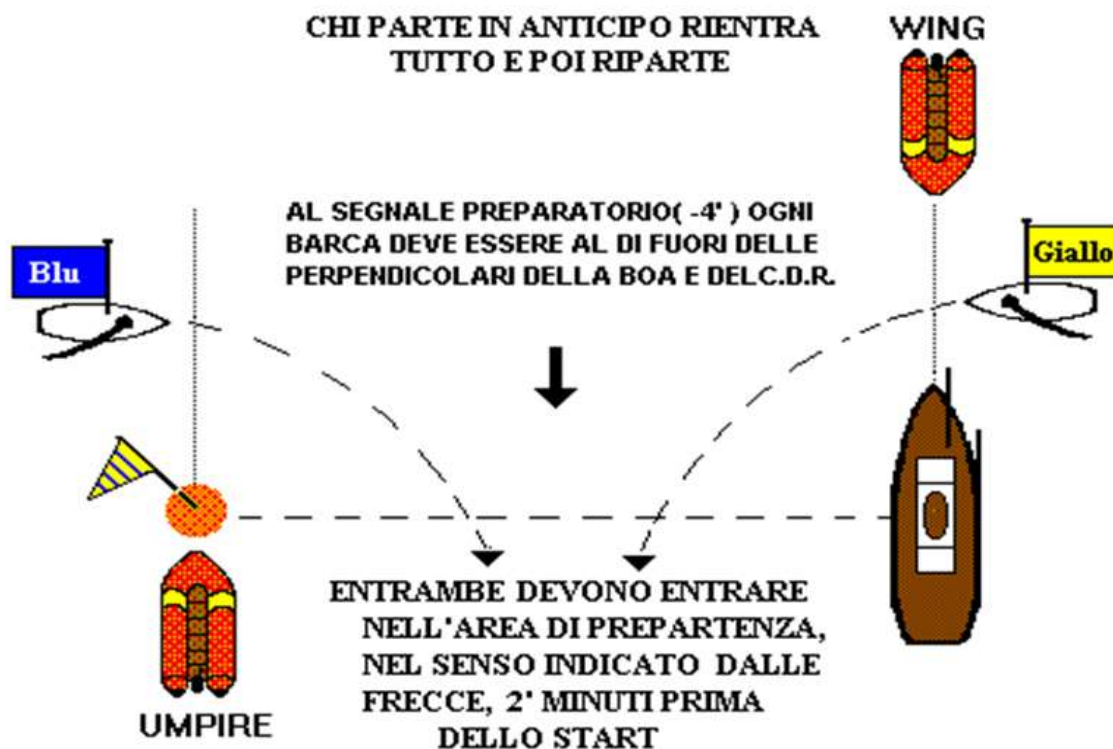
Il formato della regata consisterà in uno o più round-robin, semifinali e finali, come specificato nelle istruzioni di regata. Ad ogni squadra saranno assegnate lettere e numeri (o sagome colorate) adesivi per l'identificazione. Il numero della regata, come da programma consegnato ai concorrenti, sarà esposto a bordo del battello del Comitato di Regata fra il segnale di avviso e quello preparatorio.

Suoni	↑↓	Tempi	Bandiere e significato
• •	↑		 Intelligenza - All'ammainata un suono - 1' dopo issare l'Avviso
•	↑	- 3'	 Avviso
•	↑	- 2'	P  Issata Preparatorio
•	↓	- 1'	P  Ammainata Preparatorio
•	↓	- 0	 Partenza
•	↑		X  All'esposizione 1 suono Ammainare quando le barche sono rientrate. Max 1'

20

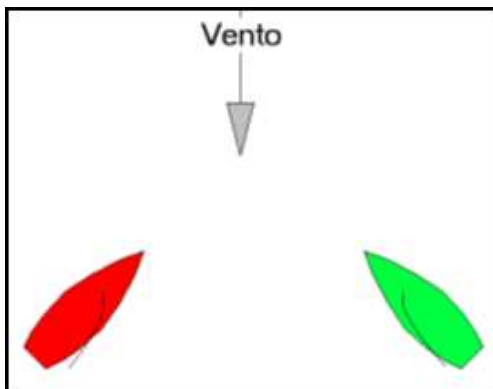
Tempo Target – 10 min.





Suoni e Sequenza dei tempi			Segnali visivi e significato	
• •	↑			Intelligenza - All'ammainata un suono - 1' dopo issare l'Attenzione
•	↑	-7'/-10'		Issare il Segnale di Attenzione
MUTO	↓	- 6'		Ammainare il Segnale di Attenzione
•	↑	- 5'		Avviso 1° match
•	↑	- 4'		Preparatorio (inizia il tempo di ingresso)
•	↑	- 2'		Tenere esposto il colore di chi non entra regolarmente (per max 1')
—	↓	- 1'		Ammainata Preparatorio (Ultimo minuto)
•	↓	- 0'		Partenza

Match	4	3	2	Segnali visivi e significato	
					INTELLIGENZA - all'ammainata 1 suono 1 minuto dopo issare il segnale di Attenzione
	22'/25	17'/20	12'/15		Issare il Segnale di Attenzione
	- 21'	- 16'	- 11'		Ammainare il Segnale di Attenzione Muto
	- 20'	- 15'	- 10'		Avviso 1° Match
	- 19'	- 14'	- 9'		Preparatorio (Inizia il tempo di ingresso)
	- 17'	- 12'	- 7'		Esporre il colore di chi non entra nell'area di partenza
	- 16'	- 11'	- 6'		Ammainata "P" (Ultimo minuto, un suono lungo)
	- 15'	- 10'	- 5'		Partenza 1° Match
					Avviso 2° Match
	- 14'	- 9'	- 4'		Preparatorio (Inizia il tempo di ingresso)
	- 12'	- 7'	- 2'		Esporre il colore di chi non entra nell'area di partenza
	- 11'	- 6'	- 1'		Ammainata "P" (Ultimo minuto, un suono lungo)
	- 10'	- 5'	- 0'		Partenza 2° Match
					Avviso 3° Match
	- 9'	- 4'			Preparatorio (Inizia il tempo di ingresso)
	- 7'	- 2'			Esporre il colore di chi non entra nell'area di partenza
	- 6'	- 1'			Ammainata "P" (Ultimo minuto, un suono lungo)
	- 5'	- 0'			Partenza 3° Match
					Avviso 4° Match
	- 4'				Preparatorio (Inizia il tempo di ingresso)
	- 2'				Esporre il colore di chi non entra nell'area di partenza
	- 1'				Ammainata "P" (Ultimo minuto, un suono lungo)
	- 0'				Partenza 4° Match

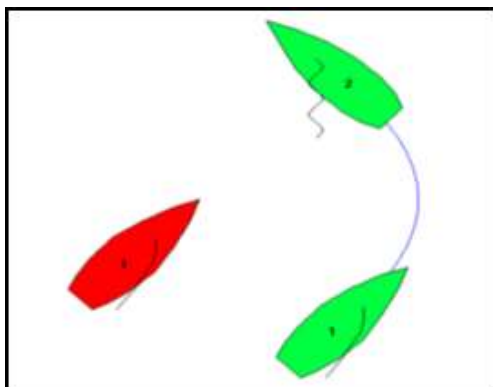


Regola 10

La barca rossa con le *mure a sinistra* deve *tenersi discosta* dalla barca verde che ha le *mure a dritta*.

**La Regola 10
non si applica a:**

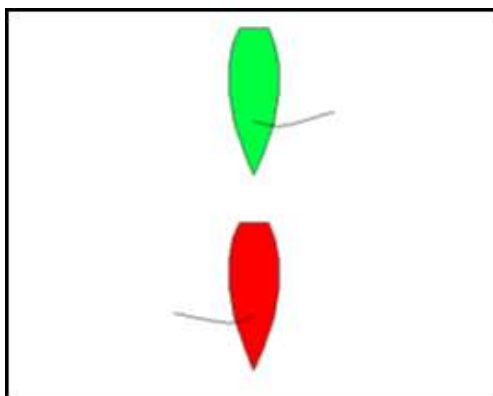
- 1° ad una barca che si autopenalizza.
- 2° ad una barca che ritorna per partire.
- 3° ad una barca che indietreggia scontrando la vela. (22.3)
- 4° ad una barca che sta *virando*. (13)
- 5° quando si deve rispettare la regola 19.2.c.



Regola 10 – 13

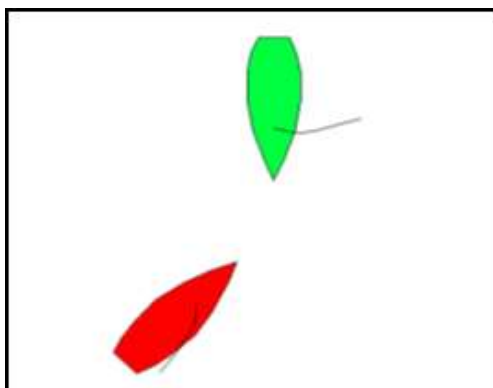
La barca verde è già *mure a dritta* anche se le sue vele non portano. La barca rossa si deve *tenere discosta*.

23



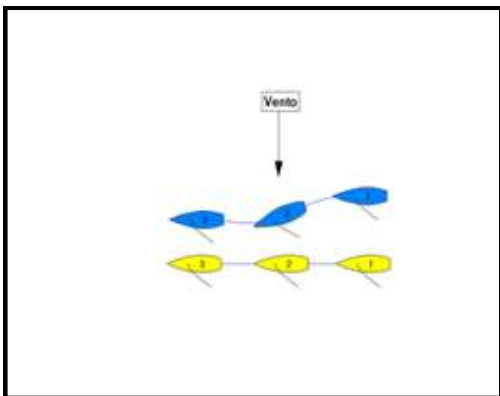
Regola 10

La barca rossa deve *tenersi discosta* perché ha le *mure a sinistra*.



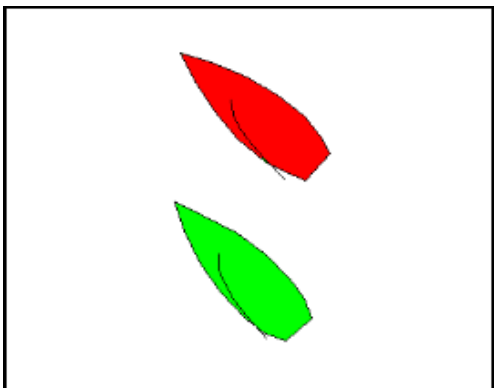
Regola 10

La barca rossa deve *tenersi discosta* perché ha le *mure a sinistra*.



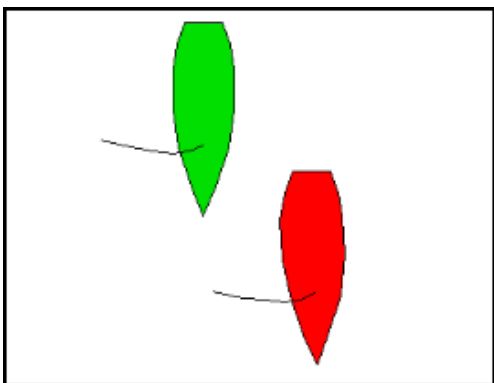
Regola 11

La barca Blu nella posizione 2 non ha infranto alcuna regola, poi nella posizione 3 deve iniziare a pensare di tenersi discosta



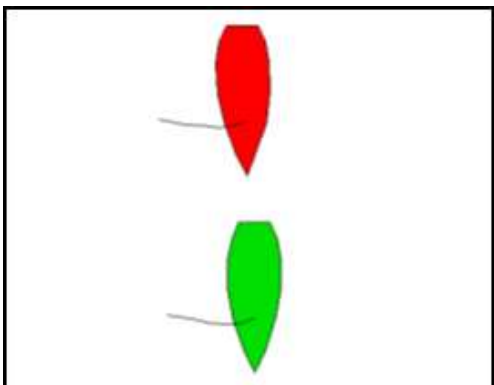
Regola 11

La barca rossa deve *tenersi discosta* perché ha le *stesse mure* è *sopravento* ed è *ingaggiata*.



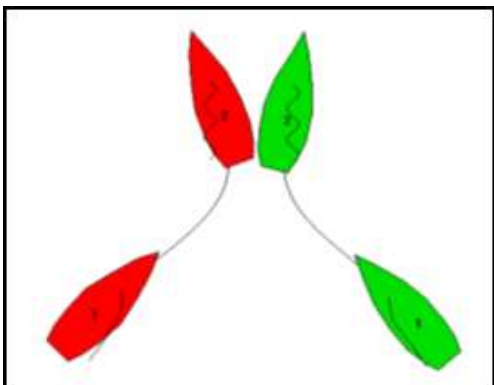
Regola 11

La barca rossa deve *tenersi discosta* perché ha le *stesse mure* è *sopravento* ed è *ingaggiata*.



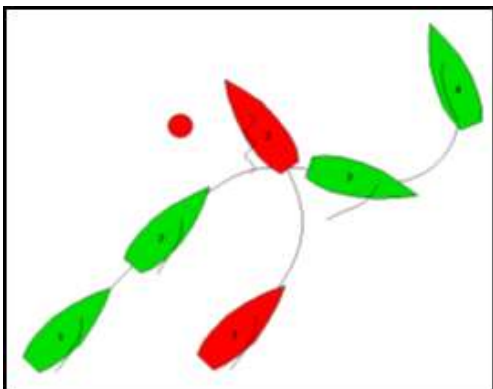
Regola 12

La barca rossa deve *tenersi discosta* perché ha le *stesse mure*, è *libera dalla poppa* e non è *ingaggiata*.



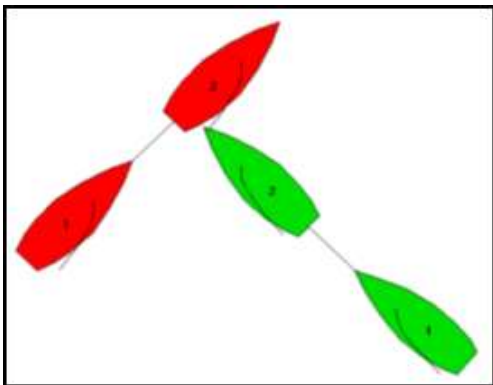
Regola 13

Le barche sono oltre la prua al vento e nessuna è sulla rotta di bolina la barca rossa deve *tenersi discosta*, perché a sinistra dell'altra.



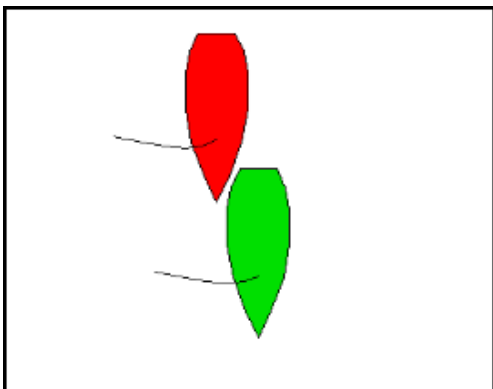
Regola 13

La barca rossa è in *virata* ed esterna deve *tenersi discosta* dalla verde.



Regola 14 – 10

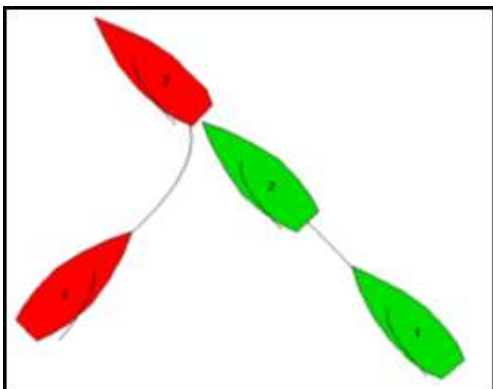
Le barche collidono senza danni: la barca rossa viene penalizzata e la barca verde no. Se ci sono danni, o lesioni, possono essere penalizzate entrambe.



Regola 15

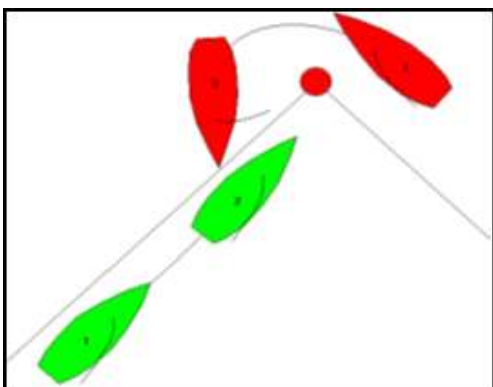
La barca rossa ha acquisito il diritto di rotta, ma deve dare alla barca verde lo *spazio per tenersi discosta*.

25



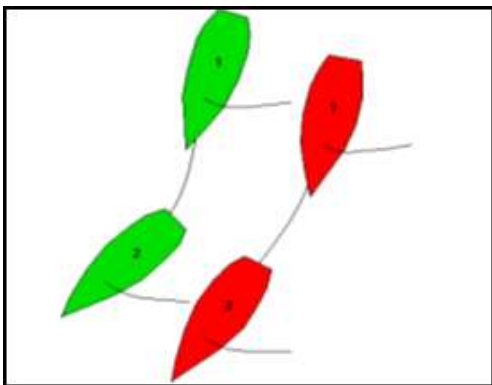
Regola 15

La barca rossa, che ha acquisito il diritto di rotta non ha dato inizialmente *spazio* alla barca verde per *tenersi discosta*.



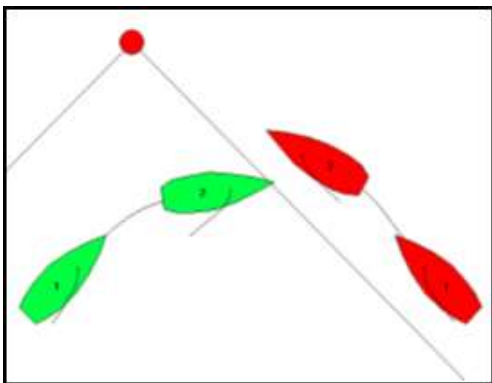
Regola 18.1 (c)

Nella posizione 2 la regola 18 non si applica perché la barca verde si sta avvicinando alla boa e la rossa la sta lasciando.



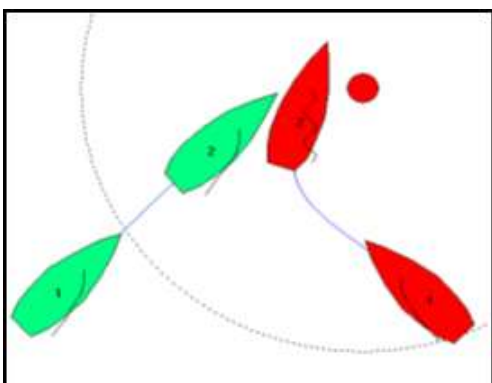
Regola 16

La barca verde si è *ingaggiata* da *sopravento*, la barca rossa orza rapidamente e la barca verde non riesce ad evitare la collisione. La barca rossa infrange la Regola 16.



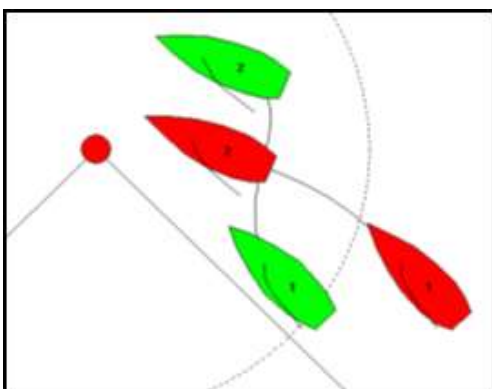
Regola 16.2

La barca rossa poggia e costringe la barca verde a poggiare ulteriormente a causa della sua modifica di rotta, infrangendo così la Regola 16.2.



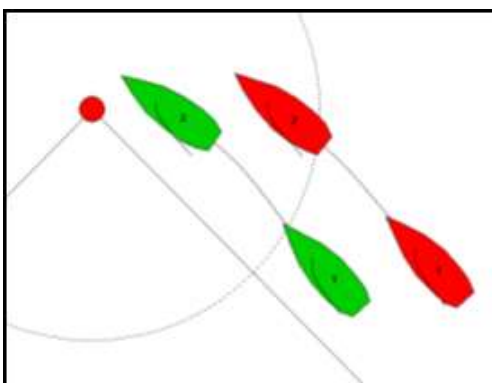
Regola 13 – 18

La barca rossa deve *tenersi discosta* dalla barca verde perché sta *virando*.



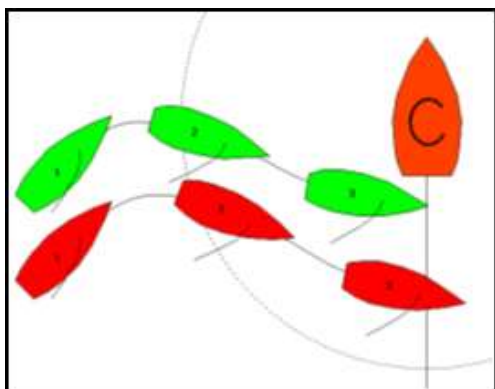
Regola 18.2.b

La barca rossa non ha diritto a *spazio* e si deve *tenere discosta*



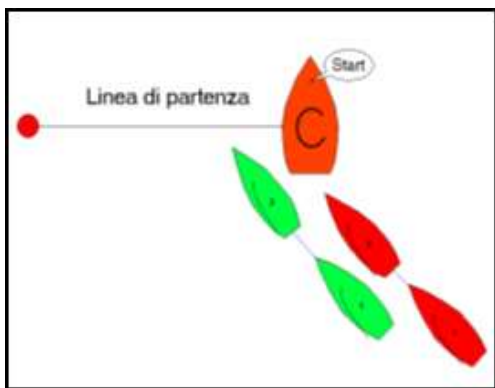
Regola 18.2.a

La barca verde interna ed *ingaggiata* prima della zona ha diritto a *spazio*, inoltre la barca rossa deve *tenersi discosta*.



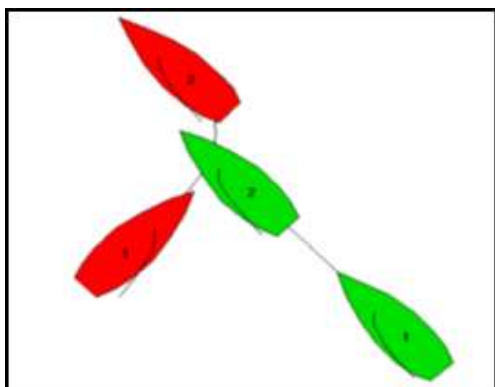
Regola 18.2.a

La barca verde si è *ingaggiata* da *sopravento* prima della zona. La barca rossa deve dare *spazio* alla barca verde per passare la *boa* di *arrivo*.



Regola 18.1.a

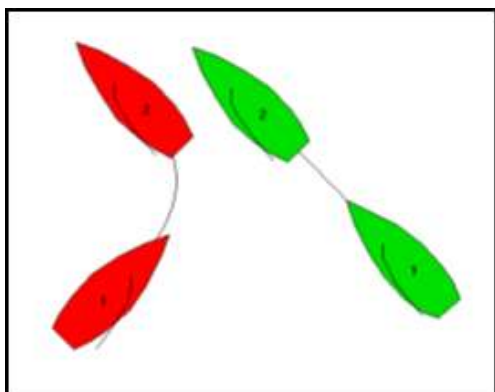
La barca rossa non ha diritto a *spazio* perché le due barche stanno partendo, pertanto si deve *tenere discosta*.



Regole 10 - 13 - 17 – 11

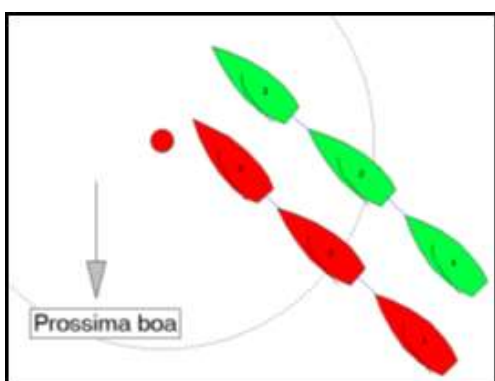
La barca rossa deve *tenersi discosta* e se la barca verde si *ingaggia sottovento* prima che la barca rossa termini la *virata*, allora la barca verde può orzare. Virare sopra = " Slam Dunk "

27



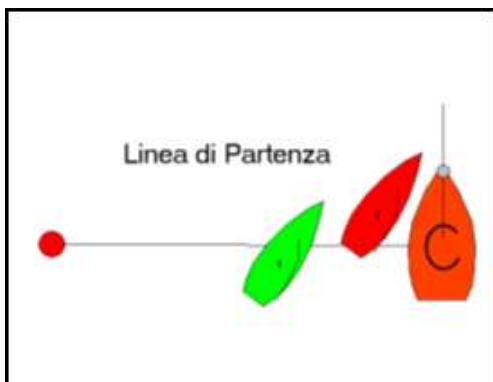
Regole 10 - 13 - 15 – 11

La barca rossa deve *tenersi discosta* fino a quando ha terminato la *virata* e diventa barca con diritto di rotta. Poi deve dare alla barca verde *spazio* per *tenersi discosta*. Virare sotto = " Lee Bow "



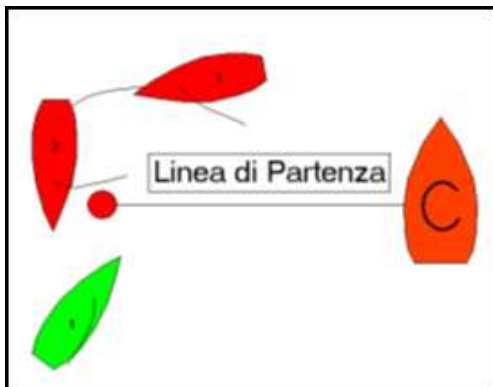
Regola 17

La barca rossa si *ingaggia* da *sottovento* prima delle tre *lunghezze*. Se la barca rossa non gira la *boa* infrange la regola 17.



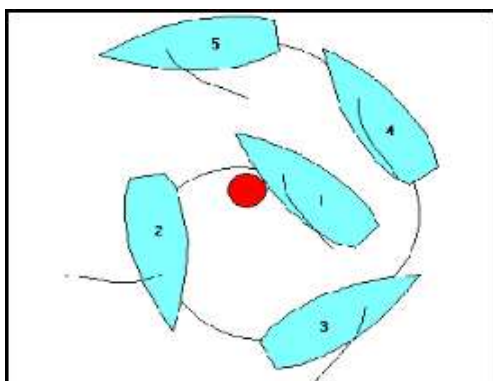
Regola 19.2

La barca rossa non ha diritto a *spazio* per *virare* a causa della cima dell'ancora, perché le barche non hanno ancora passato l'*ostacolo*.



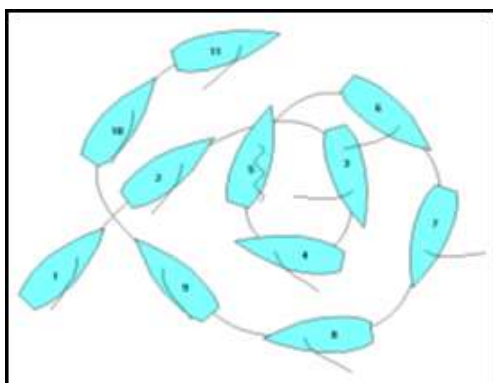
Regola 20.1

La barca rossa non ha diritto a *spazio* perché *partita OCS* e non era ancora rientrata completamente e quindi doveva *tenersi discosta* dalla barca verde.



Regola 31

Una barca che tocca una *boa* di percorso può auto-penalizzarsi anche girando attorno alla *boa* stessa, purché lo faccia subito e senza interferire sulle altre barche.



Regola 44.1 e 44.2

Auto-penalizzazione dei due giri, comprendente due virate e due abbattute, per infrazioni a regole della Parte 2, che deve essere fatta subito senza interferire sulle altre barche, e in modo consecutivo.



Se un battello espone questa bandiera, con ripetuti segnali sonori, significa che sostituisce una boa che è venuta a mancare o si è spostata. Girare attorno a questo battello.



Se un battello espone ad una boa questo segnale, con ripetuti segnali sonori, significa che sul nuovo lato è cambiata la direzione per la nuova boa. Il nuovo lato sarà per 165 gradi, a destra o sinistra, più lungo o corto, a seconda del segnale abbinato a "C".



Se un battello ufficiale espone ad una boa questo segnale, con ripetuti segnali acustici, significa: sul prossimo lato la Regola 42 è modificata come da Regole di Classe.

29



Se un battello ufficiale espone ad una boa questo segnale, con ripetuti segnali acustici, significa: sul prossimo lato la Regola 42 è ripristinata.



Se un battello espone queste bandiere, con tre segnali sonori, significa " Segnale di pericolo ". Tutte le regate iniziate sono annullate e quelle da iniziare sono differite. Raggiungere il porto o ridosso più vicino.

PARITA' NELLE REGATE DI FLOTTA Appendice " A.8	1° Chi ha più 1°, 2° ecc., senza gli scarti. 2° Il miglior punteggio nell'ultima regata. 3° Qualsiasi parità rimanente deve essere risolta usando i punteggi più vicini all'ultima regata delle barche in parità, i punteggi devono essere usati anche se qualcuno di questi sia un punteggio scartato.
PARITA' NELLE REGATE A SQUADRE Appendice " D.4.4 "	1° Scontri diretti. 2° I punti ottenuti negli scontri delle squadre in parità. 3° Il risultato dell'ultima regata tra di esse. 4° Totale dei punti ottenuti in tutte le regate contro avversari comuni. 5° Una regata di Spareggio o Sorteggio
PARITA' NELLE REGATE A MATCH RACE Appendice " C.11.1	1° Scontri diretti. 2° Chi ha vinto l'ultimo incontro in caso di girone multiplo. 3° Chi ha battuto il 1°, il 2° ecc. 4° Chi ha il punteggio più alto nei diversi gruppi, anche se di diverso numero. 5° Punteggio più alto nella fase più recente.

	FORZA DEL VENTO IN GRADI BEAUFORT	
---	--	---

VENTO in gradi	INTENSITA' EQUIVALENTI			DESCRIZIONE
	in nodi	in m.s.	in km/h	
0	< 1	0 - 0,2	< 1	Calma
1	1 - 3	0,3 - 1,5	1 - 5	Bava di vento
2	4 - 6	1,6 - 3,3	6 - 11	Brezza leggera
3	7 - 10	3,4 - 5,4	12 - 19	Brezza tesa
4	11 - 16	5,5 - 7,9	20 - 28	Vento moderato
5	17 - 21	8,0 - 10,7	29 - 38	Vento teso
6	22 - 27	10,8 - 13,8	39 - 49	Vento fresco
7	28 - 33	13,9 - 17,1	50 - 61	Vento forte
8	34 - 40	17,2 - 20,7	62 - 74	Burrasca
9	41 - 47	20,8 - 24,4	75 - 88	Burrasca forte
10	48 - 55	24,5 - 28,4	89 - 102	Tempesta
11	56 - 63	28,5 - 32,6	103 - 117	Tempesta violenta
12	64 e oltre	32,7 e oltre	118 e oltre	Uragano

31

1 m/s = 2 nodi = 3,6 km/h (un miglio marino = mt. 1852)

	SCALA DOUGLAS DEL MARE	
---	-------------------------------	---

MARE 	ALTEZZA MT. DELLE ONDE	DESCRIZIONE	
		ITALIANO	INGLESE
0	0	Calmo, mare d'olio	Calm (Glassy)
1	0 - 0,1	Quasi calmo, con increspature	Calm (Rippled)
2	0,1 - 0,5	Poco mosso, con piccole onde	Smooth (wavelets)
3	0,5-1,25	Mosso	Moderate
4	1,25 - 2,5	Molto mosso	Moderate
5	2,5 - 4	Agitato	Rough
6	4 - 6	Molto agitato	Very rough
7	6 - 9	Grosso	High
8	9 - 14	Molto grosso	Very high
9	oltre 14	Tempestoso	Phenomenal

La tabella che segue illustra i canali standard nei paesi CEE, i dati riportati non sono stati presi da fonti ufficiali e quindi sono puramente indicativi.

Canale	Freq. Tx	Freq. Rx	Uso	Simplex
1	156.050	160.650	Corrispondenza pubblica e operazioni portuali	
2	156.100	160.700	Corrispondenza pubblica e operazioni portuali	
3	156.150	160.750	Corrispondenza pubblica e operazioni portuali	
4	156.200	160.800	Corrispondenza pubblica e operazioni portuali	
5	156.250	160.850	Corrispondenza pubblica e operazioni portuali	
6	156.300	156.300	Sicurezza nave-nave	X
7	156.350	160.950	Corrispondenza pubblica e operazioni portuali	
8	156.400	156.400	Commerciale nave - nave	X
9	156.450	156.450	Commerciale	X
10	156.500	156.500	Commerciale	X
11	156.550	156.550	Commerciale	X
12	156.600	156.600	Operazioni portuali	X
13	156.650	156.650	Sicurezza nave-nave in navigazione	X
14	156.700	156.700	Operazioni portuali	X
15	156.750	156.750	Operazioni portuali - Solo Bassa Potenza	X
16	156.800	156.800	Chiamata e soccorso internazionale	X
17	156.850	156.850	Operazioni portuali - Solo Bassa Potenza	X
18	156.900	161.500	Operazioni portuali	
19	156.950	161.550	Operazioni portuali	
20	157.000	161.600	Operazioni portuali	
21	157.050	161.650	Operazioni portuali	
22	157.100	161.700	Operazioni portuali	
23	157.150	161.750	Corrispondenza pubblica	
24	157.200	161.800	Corrispondenza pubblica	
25	157.250	161.850	Corrispondenza pubblica	
26	157.300	161.900	Corrispondenza pubblica	
27	157.350	161.950	Corrispondenza pubblica	
28	157.400	162.000	Corrispondenza pubblica	

Canale	Freq. Tx	Freq. Rx	Uso	Simplex
60	156.025	160.625	Corrispondenza pubblica	
61	156.075	160.675	Corrispondenza pubblica	
62	156.125	160.725	Corrispondenza pubblica	
63	156.175	160.775	Corrispondenza pubblica	
64	156.225	160.825	Corrispondenza pubblica	
65	156.275	160.875	Corrispondenza pubblica	
66	156.325	160.925	Corrispondenza pubblica	
67	156.375	156.375	Riservato alla Marina Militare Italiana	X
68	156.425	156.425	Bollettino Nautico - Operazioni Portuali	X
69	156.475	156.475	Nave - Nave in Operazioni portuali	X
70	156.525	156.525	Riservato al DSC	X
71	156.575	156.575	Nave - nave + Operazioni Portuali	X
72	156.625	156.625	Nave - nave + Nave - Velivolo	X
73	156.675	156.675	Nave - nave + Nave - Velivolo	X
74	156.725	156.725	Operazioni portuali	X
75	156.775	156.775	Nave - Nave in porto - Solo Bassa Potenza	X
76	156.825	156.825	Nave - Nave in porto - Solo Bassa Potenza	X
77	156.875	156.875	nave - nave	X
78	156.925	161.525	Corrispondenza pubblica + Operazioni Portuali	
79	156.975	161.575	Operazioni portuali	
80	157.025	161.625	Operazioni portuali	
81	157.075	161.675	Corrispondenza pubblica + Operazioni Portuali	
82	157.125	161.725	Corrispondenza pubblica + Operazioni Portuali	
83	157.175	161.775	Corrispondenza pubblica	
84	157.225	161.825	Corrispondenza pubblica	
85	157.275	161.875	Corrispondenza pubblica	
86	157.325	161.925	Corrispondenza pubblica	
87	157.375	157.375	Corrispondenza pubblica	X
88	157.425	157.425	Corrispondenza pubblica	X

VERIFICHE ALLE ISTRUZIONI DI REGATA E ATTREZZATURE

Conflitto tra Bando e Istruzioni di Regata	63.7
Iscrizioni.	75
Tessera F.I.V. Iscrizione alla Classe. Certificato di Stazza.	Normativa F.I.V.
Assicurazione RCT € 1.500.000 Modelvela € 50,000	Prescriz. FIV 4
Pubblicità. (Verificare l'autorizzazione)	Codice 20 WS
Stazze, preventive, durante, dopo la regata.	Istruzioni
Suddivisione per Classi. (da affiggere prima della prima prova)	Istruzioni
Categoria della Pubblicità.	Codice WS 20
Coefficiente della regata. (se di altura)	Istruzioni
Premi	Bando
Regolamenti applicati.	Bando
Affiggere la composizione del C.d.R., Giuria, Com. Tecnico.	Comunicato
Giuria inappellabile. Deve essere composta come da App. N	Bando
Data e luogo delle regate.	Bando
Programma delle regate e numero prove	Bando
Classi ammesse.	Bando
Numero minimo di barche per Classe o raggruppamento.	Bando
Numero minimo di iscritti.	Bando
Numero di prove perché sia valida la regata.	Bando
Scarti, dopo quante prove.	Normativa
Punteggio previsto per la regata.	Appendice A
Giubbetto di salvataggio.	40
Ordine di partenza delle classi e segnali.	Istruzioni
Effettuazione di un'altra prova.	Istruzioni
Comunicazioni in acqua.	Istruzioni
Bandiere di Classe.	Istruzioni
Penalizzazioni alternative (Un Giro e Due Giri).	44.2
Cambio dell'equipaggio. (affiggere sempre l'autorizzazione)	Istruzioni
Modifica delle Regole. (menzionarle sempre sulle istruzioni)	86.1
Validità delle NIPAM (orari convenzionali di applicazione)	Istruzioni
Controllo in acqua per la Regola 42 o Appendice P	42 Appendice P
Orario della prima prova.	Bando
Orario prove successive. Meglio stabilirlo ogni giorno.	Istruzioni
Tempo massimo per esporre l'avviso nell'ultimo giorno.	Istruzioni
Tempo massimo, al primo, per arrivare.	Istruzioni
Tempo massimo dopo il primo arrivato.	Istruzioni
Tempo massimo per la prima bolina.	Istruzioni
Percorsi e Pianetti - Bandiere/Tabelle/Numeri	Istruzioni
Disimpegno e Bandiera	Istruzioni
Cambio di percorso.	33

VERIFICHE ALLE ISTRUZIONI DI REGATA E ATTREZZATURE

Boe di Cambio di percorso. (diversa da quelle di percorso)	Istruzioni
Riduzione di percorso.	32
Interruzione per maltempo e luogo dove ridossare.	Prescriz. FIV 1
Descrizione della linea di Partenza.	Istruzioni
Descrizione della linea di Arrivo.	Istruzioni
Bandiera e asta di allineamento alla Partenza e all' Arrivo.	Istruzioni
Procedure di partenza.	26
Controlli di stazza a mare	Istruzioni
Gradi Bussola	Istruzioni
Richiamo Individuale.	29.1
Richiamo Generale.	29.2
Ultimo minuto. (P o I o Z o Z+I o U o Nera)	26 - 29 - 30
Descrizione delle Boe.	Istruzioni
Tempo limite per le Proteste. (Affiggere all'albo dei comunicati)	61.3 o Istruzioni
Dichiarazione di Osservanza.	Istruzioni
Dichiarazione di Ritiro.	Istruzioni
Dichiarazione di Penalità alternativa	Istruzioni
Responsabilità.	4
Lista dei Segnali.	Istruzioni
Albo dei Comunicati.	Istruzioni
Segnali a Terra.	Istruzioni
Segnali a Mare.	Istruzioni
Istruzioni in Inglese, se necessarie.	90.2.b
Riapertura di udienza. (solo per l'ultimo giorno)	66
Affiggere sempre il cambio autorizzato del numero velico.	
Autorizzazione della Capitaneria o altro Ente (portare a bordo).	
Affiggere le modifiche alle Istruzioni di Regata nei tempi	90.2.c
Applicazione o meno delle Prescriz. FIV (regate internazionali)	Prescriz. FIV 9
Tassa protesta di stazza - Derive € 100.00 Cabinati € 250,00	Prescriz. FIV 3
Bando = Organizzatore Istruzioni = Comitato di Regata	89.2 90.2
Boe e ancoraggi (verificare forma e colore previsti)	
Radio (stabilire i canali da usare) - Trombe - Bussole -	
Tabella dei gradi - Numero percorso - colori per le squadre	
Binocolo - Segnavento - Anemometro - Registratore - G.P.S. -	
Lavagna per gli O.C.S. con relativi pennarelli	
Bandiere su asta Gialla e Blu per le Match Race	
Modulistica per i rapporti di Regata e per gli Arrivi	
Numeri telefonici per Urgenze-Sede-Arbitri-Sedi vicine-	
Parlare con chi farà assistenza + Pronto Soccorso	
Parlare con i posaboe	
Eventuale verifica piano sanitario, chiamata Capitaneria e 118	

Affiggere l'elenco delle proteste al più presto possibile.

Iniziare la discussione delle proteste all'orario previsto.

1	Il Comitato per le Proteste è validamente costituito ?	
2	Chiedere se ci sono o obiezioni sulla composizione della Giuria.	
3	E' stata esposta la bandiera (se prevista) ? Quando ?	
4	E' stato avvertito il Protestato ? Quando ?	
5	Il Protestato ha ricevuto la comunicazione ?	
6	Il Comitato è stato avvertito, ha visto la bandiera (se previsto)?	
7	La Protesta è valida ?	
8	Leggere la Protesta ed eventualmente farla completare.	
9	Il Protestato ammette l'infrazione?	
10	Se ammette l'infrazione, verbalizzare e chiudere l'udienza	
11	Esposizione del protestante e domande del protestato	
12	Domande della Giuria al Protestante. Scritto + grafico se occorre	
13	Esposizione del protestato e domande del protestante	
14	Domande della Giuria al Protestato. Scritto + grafico se occorre	
15	Introdurre ed interrogare i testi uno alla volta.	
16	Domande del Protestato al testimone del Protestante e viceversa	
17	Dichiarazioni finali delle Parti e invitarli ad uscire	
18	Scrivere l'accertamento dei fatti e la decisione.	
19	Richiamare le Parti, escluso i Testimoni.	
20	Leggere i fatti accertati e la decisione motivandola.	
21	Dichiarare chiusa l'udienza e licenziare le Parti.	
22	Riaprire l'udienza solo se ci sono fatti nuovi pervenuti nei tempi.	

ATTIVITA'	MASSIMA DISTANZA DALLA COSTA			
	nm 1	nm 3	nm 6	senza limiti
AVVIAMENTO alla VELA	●			
TAVOLE a VELA		●		
DERIVE fino a 4 mt.		●		
DERIVE oltre 4 mt.			●	
BARCHE A CHIGLIA e MULTISCAFI			●	
CLASSI DI ALTURA E SIMILARI				●
ATTIVITA'	MEZZI DI ASSISTENZA			
	Non specificato	1 ogni 10 barche	1	Nessuno
AVVIAMENTO alla VELA	● *			
TAVOLE a VELA e KITEBOARDING		●		
DERIVE		●		
MULTISCAFI		●		
ALTURA e SIMILARI su BOE			●	
ALTURA e SIMILARI lungo costa			●	
REGATE OFFSHORE				●
ATTIVITA'	OBBLIGO DEL SALVAGENTE			
	Sempre	In regata	Discrezione individuale.	Averlo a bordo
AVVIAMENTO alla VELA	●			
CADETTI	●			
TAVOLE a VELA e KITEBOARDING	●			
U18 e CLASSI GIOVANILI DERIVE, BARCHE A CHIGLIA e MULTISCAFI		●		
ALLENAMENTI DERIVE, BARCHE A BULBO e MULTISCAFI			●	●
CLASSI DI ALTURA E SIMILARI			●	●

* vedi la normativa sulle scuole di vela

agg. 29/03/2019

Indice del Regolamento di Regata

Introduzione

Definizioni

Principi Base

Parte 1 - Regole Fondamentali

Parte 2 - Quando le barche si incontrano

Parte 3 - Conduzione di una Regata

Parte 4 - Altri obblighi quando si è in Regata

Parte 5 - Proteste, Riparazioni, Udienze, Cattiva condotta ed Appelli

Parte 6 - Iscrizioni e Qualificazione

Parte 7 - Organizzazione della Regata

Appendici

A - Punteggio

B - Regole di competizione per le tavole a vela

C - Regole del Match Racing

D - Regole per le regate a squadre

E - Regole per le regate di radio modelli

F - Regole per le regate di kiteboard

G - Identificazione sulle vele

H - Pesatura del vestiario e dell'equipaggiamento

J - Bando ed Istruzioni di Regata

K - Guida per il Bando di Regata

L - Guida per le Istruzioni di Regata

M - Raccomandazioni ai Comitati per le Proteste

N - Giurie Internazionali

P – Procedure speciali per la Regola 42

R - Procedure per appelli e richieste

S – Istruzioni di Regata Standard

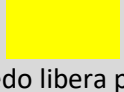
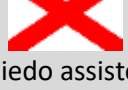
T – Arbitrato

Modulo di protesta

Prescrizioni FIV

Bandiera	Suoni ↑	Suoni ↓	Significato
	● ●	●	Le prove non partite sono <i>differite</i> . Avviso 1' dopo l'ammainata
	● ●	●	Le prove non <i>partite</i> sono <i>differite</i> . Ulteriori segnali a terra
	● ●	●	Le prove non <i>partite</i> sono <i>differite</i> . Oggi non ci saranno altre Regate
	● ●	●	<i>Differimento</i> di 1-9 ore, a seconda del pennello abbinato, dell'orario di partenza previsto
	● ● ●	●	Tutte le Regate <i>partite</i> sono <i>annullate</i> . Ritornare nell'area di partenza. Avviso 1' dopo l'ammainata - Regola 32.1
	● ● ●	●	Segnale di pericolo – Prescrizione FIV 1
	● ● ●	●	Tutte le Regate sono <i>annullate</i> . Ulteriori segnali a terra
	● ● ●	●	Tutte le Regate sono <i>annullate</i> . Oggi non ci saranno altre Regate
	●	●	Preparatorio
	●	●	Preparatorio - Regola 30.1
	●	●	Preparatorio Regola 30.2
	●	●	Preparatorio Regola 30.3
	●	●	Preparatorio Regola 30.4
	●	Nessuno	Richiamo Individuale Regola 29.1
	● ●	●	Richiamo Generale Regola 29.2
	● ●	Nessuno	Riduzione di percorso Regola 32
	Ripetuti	Nessuno	Boa mancante Regola 34
	●	Nessuno	Indossare un dispositivo personale di galleggiamento (vedere la Regola 40)
	●	Nessuno	È stato esposto un comunicato o, a mare, venite a portata di voce
	●	Nessuno	Quando esposta a terra, si può uscire in acqua
	Ripetuti	Nessuno	Cambiamento di percorso Regola 33
	Ripetuti	Nessuno	La regola 42 è cambiata, come da regole di classe
	Ripetuti	Nessuno	La regola 42 è ripristinata
	●	Nessuno	Segnale di attenzione per Match Racing
	Nessuno	Nessuno	Questo vascello è in posizione sulla linea d'arrivo

CODICE INTERNAZIONALE DEI SEGNALI

A – Alfa  Ho un sub in immersione	B – Bravo  Merci pericolose a bordo	C – Charlie  Sì: Affermativo	D – Delta  Ho difficoltà di manovra
E – Echo  Sto accostando a dritta	F – Foxtrot  Sono in avaria	G – Golf  Richiedo un pilota	H – Hotel  Ho il pilota a bordo
I – India  Sto accostando a sinistra	J – Juliet  Ho un incendio a bordo	K – Kilo  Desidero comunicare con voi	L – Lima  Fermate immediatamente la vostra unità
M – Mike  La mia nave è ferma	N – November  No: Negativo	O – Oscar  Uomo in mare	P – Papa  nave in partenza
Q – Quebec  Richiedo libera pratica Unità indenne	R – Romeo  Segnale di procedura	S – Sierra  Sto andando indietro con le macchine	T – Tango  Sto pescando mantenetevi lontano
U – Uniform  State dirigendo verso un pericolo	V – Victor  Richiedo assistenza	W – Whiskey  Chiedo assistenza medica	X – Xray  Suspendete le attività
Y – Yankee  La mia ancora sta arando	Z – Zulu  Richiedo un rimorchiatore	Ripetitori  Primo  Secondo  Terzo	
Intelligenza 	1 - Unaone 	2 – Bissotwo 	3 - Terrathree 
4 - Kartefour 	5 – Pantafive 	6 – Soxisix 	7 – Setteseven 
8 – Oktoeight 	9- Novenine 	0 - Nadazero 	