



YACHT CLUB RIMINI “VIRTUAL CUP 2020” BANDO DI REGATA



1. EVENTO:

Lo Staff dello Yacht Club Rimini organizza il campionato sociale “Virtual Cup 2020” che si disputerà online. Per poter partecipare al campionato online, occorre essere in possesso di uno smartphone ed avere una connessione internet attiva. Il campionato si svolgerà sulla piattaforma di gioco virtuale denominata “**Virtual Regatta Inshore**”.

2. AMMISSIONE:

al campionato sono ammessi tutti i Soci YCRN interessati, tutti i tesserati FIV dello Yacht Club Rimini e i rispettivi familiari dei sopraccitati.

L'organizzazione si riserva la possibilità di iscrivere fino a dieci utenti Wild Card.

3. PROGRAMMA:

Il campionato avrà inizio **giovedì 9 aprile 2020 alle ore 18:30** e avrà cadenza settimanale, ogni giovedì alla stessa ora. L'evento assegnerà ogni mese il titolo di “**Campione del mese YCRN**” e alla fine dell'anno, dopo l'ultima regata del 26 novembre 2020, il titolo di “**Campione YCRN 2020**”, per il quale varranno tutte le prove disputate nei mesi di **maggio, giugno, luglio, settembre, ottobre e novembre**. Le regate virtuali come sopra avranno una pausa nel mese di agosto; non si regaterà da giovedì 6 agosto a giovedì 27 agosto compresi.

Segnale di avviso 1^ prova ore 18:30 di giovedì 9 aprile.

4. ISCRIZIONE:

l'iscrizione è gratuita e avviene attraverso i seguenti passaggi:

1. scaricare sul proprio smartphone l'app di gioco gratuita e disponibile su “**Apple Store**” e “**Google Play**”;
2. creare il proprio profilo utente compilando l'apposito form dell'app scaricata come sopra;
3. comunicare via Whatsapp il proprio cognome, nome e nickname (soprannome che apparirà durante la regata) esattamente nel rispettivo ordine, a uno dei seguenti numeri telefonici: 338 4788514 o 340 6291824.
4. la conferma dell'iscrizione avverrà con l'inserimento del richiedente nel gruppo Whatsapp “**YCRN Virtual Cup 2020**”, canale ufficiale di comunicazioni ai concorrenti; fino a quel momento non si è iscritti al campionato online.
5. non sono previsti termini per l'iscrizione; ci si potrà iscrivere anche a campionato iniziato per un massimo di 76 partecipanti.

5. FORMAT EVENTO:

fino a 20 partecipanti:

- batteria unica;
- verranno effettuate 3 prove ogni giovedì con partenza prima prova ore 18:30, le altre a seguire;

da 21 a 38 partecipanti:

- 2 batterie dividendo equamente per numero i partecipanti nelle due batterie;
- verranno effettuate 3 prove per ogni batteria ogni giovedì con partenza prima prova ore 18:30, le altre a seguire;

da 39 a 76 partecipanti:

- fino a 4 batterie dividendo equamente per numero i partecipanti nelle batterie costituite;
- verranno effettuate 2 prove per ogni batteria ogni giovedì con partenza prima prova ore 18:30, le altre a seguire.

Ogni singola prova avrà indicativamente una durata di 8 minuti circa ciascuna.

Ogni concorrente, dovrà dare la **propria conferma di partecipazione ad ogni singolo evento** inviando un messaggio, **entro le ore 21.00 del giorno precedente (mercoledì)**, al gruppo WhatsApp “YCRN Virtual Cup 2020” con la dicitura “**proprio nickname+presente**”. Non saranno accettate iscrizioni per il singolo evento oltre tale termine. Sarà cura dello Staff organizzatore comunicare quali saranno i partecipanti iscritti e l'eventuale suddivisione delle batterie, entro le ore 17:00 del giorno di regata (giovedì) sul gruppo WhatsApp “YCRN Virtual Cup 2020”.

In caso di particolari imprevisti, l'organizzazione si riserva la possibilità di annullare uno o più eventi; se fosse uno, l'evento potrà considerarsi perso, nel caso fossero più di uno, almeno uno dovrà essere recuperato nello stesso mese.

Inoltre, sono previste regate di prova: date, orari e codice di accesso verranno comunicati di volta in volta sul gruppo Whatsapp ufficiale “YCRN Virtual Cup 2020”.

6. CLASSIFICHE E PREMI:

ogni fine mese verrà nominato il **Campione sociale del mese YCRN**. Ai fini della classifica mensile, verranno considerate le migliori prove con la possibilità di uno scarto ogni 4 prove effettuate; si potrà dunque scartare i peggiori risultati rispettivamente dopo aver disputato la 4^a, 8^a, 12^a, 16^a, 20^a, ecc. ecc. prova.

Le classifiche aggiornate verranno pubblicate il giorno seguente delle regate sulle pagine social dello Yacht Club Rimini (Facebook e Instagram).

A fine anno, dopo l'ultima regata prevista per il 26 novembre 2020, in occasione della cena sociale, verranno premiati i primi tre concorrenti del 2020 e proclamato il **Campione sociale YCRN 2020**, sulla base della classifica annuale tenendo conto di tutte le prove disputate nel 2020, considerando uno scarto ogni 4 prove applicando lo stesso criterio della classifica mensile come sopra. Il Campione sociale YCRN 2020, avrà diritto a un corso week end (sabato e domenica) gratuito sui J70 dello YCRN.

In caso di mancata partecipazione (DNS) ad una prova o ad un evento, al concorrente verrà attribuito un punteggio, per quella prova o per quelle prove, pari al numero degli iscritti fino a quel momento, più uno. In caso di mancato arrivo (DNF) di quella prova, al concorrente verrà attribuito il valore del numero dei regatanti di quella batteria, più uno.

7. REGOLAMENTO:

Le regate saranno arbitrate in "acqua" direttamente dal sistema del software che automaticamente rileva eventuali infrazioni al regolamento di regata VR, assegnando la relativa sanzione che normalmente consiste in un "rallentamento" per qualche secondo della propria imbarcazione. In caso di partenza anticipata è ammesso il rientro dalla linea di partenza stessa.

L'imbarcazione virtuale scelta per la manifestazione sarà la "Day Boat Racer", paragonabile nella realtà al J70. Le barche possono essere personalizzate nel colore e nelle finiture secondo la volontà del partecipante.

Il capitolo 5. del presente bando, potrà subire variazioni ad opera e cura dello Staff dell'organizzazione, al fine dell'ottimizzazione del format dell'evento.

8. AIUTI TECNOLOGICI:

Data la disponibilità di ausili tecnologici come l'autoregolazione delle vele, l'indicazione delle lay line virtuali e il radar per monitorare la situazione del vento sul campo di regata, si consiglia ai partecipanti di dotarsi di tali sistemi che possono essere attivati direttamente sulla piattaforma di gioco per un'esperienza di intrattenimento che esalti le capacità tattiche del singolo partecipante.

9. PRENDERE PARTE AD UNA REGATA:

la partecipazione ad ogni singola gara non può essere garantita in alcun modo. E' responsabilità personale di ogni singolo partecipante, essere presente online con un proprio device durante l'orario previsto per l'attività di regata.

10. PERCORSO E LOCATION DELLA REGATA:

il percorso di regata e la location saranno scelti a discrezione del Comitato Organizzatore tra quelli messi a disposizione dai creatori di Virtual Skipper Inshore.

11. DIRITTI FOTOGRAFICI E/O TELEVISIVI:

comunicando la propria iscrizione, i concorrenti concedono pieno diritto e permesso all'Ente Organizzatore di pubblicare e/o trasmettere tramite qualsiasi mezzo mediatico, ogni fotografia o ripresa filmata di persone o barche durante l'evento, inclusi ma non limitati a, spot pubblicitari televisivi e tutto quanto possa essere usato per i propri scopi editoriali o pubblicitari o per informazioni stampate.

12. A SUPPORTO DELL'INIZIATIVA:

Per chi volesse contribuire a sostegno dell'iniziativa come sopra, è possibile effettuare un'offerta libera a favore dello Yacht Club Rimini alle coordinate qui di seguito: IBAN: IT 68 M 08995 24207 000000067807.